

# Chaos macht Schule

## Internet und Privatsphäre

Chaos Computer Club Hamburg

Rainer - Lutz

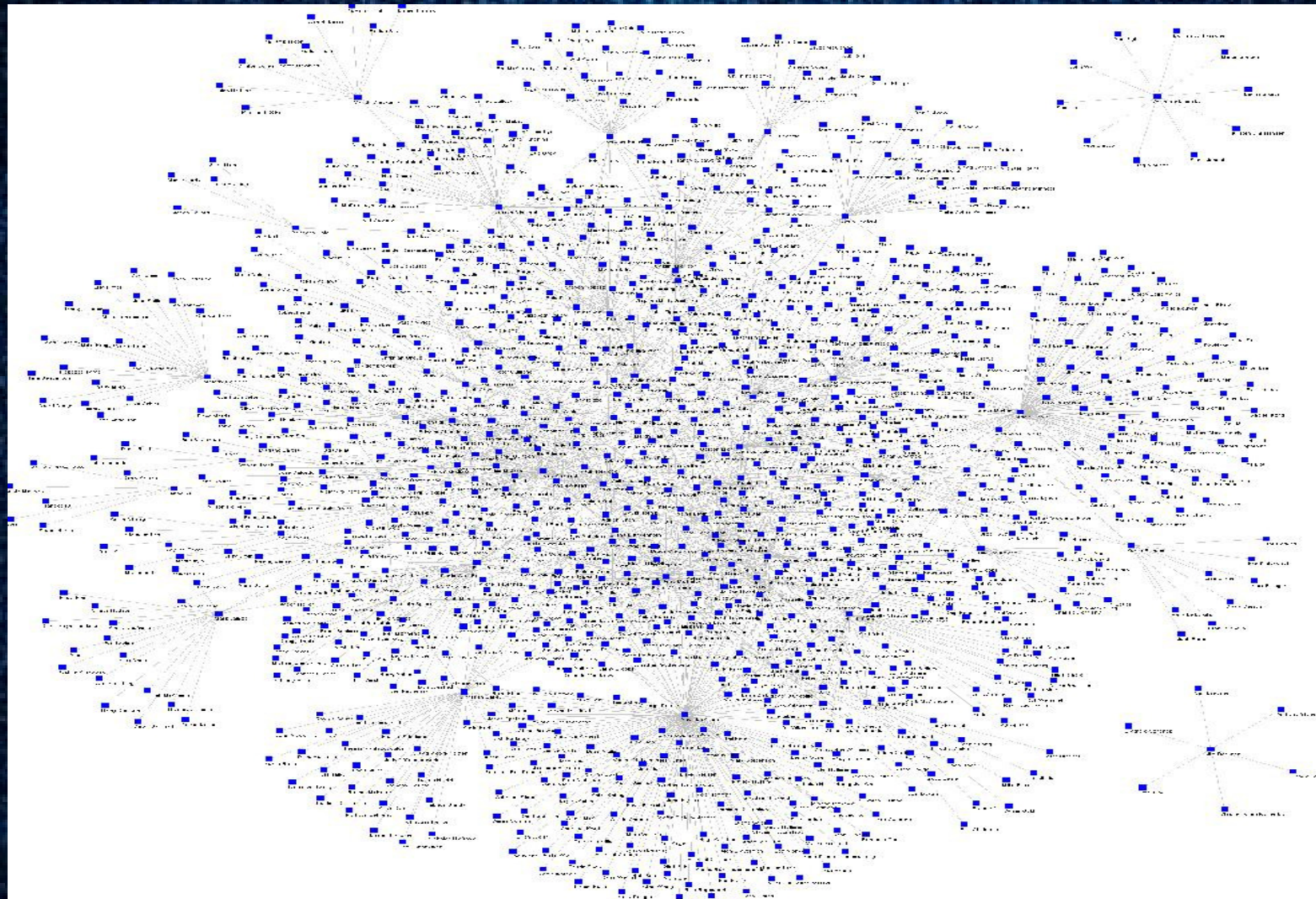


# Wer sind wir?

- Der Chaos Computer Club ist seit 25 Jahren eine Vereinigung von Hackern, Computerspezialisten und Datenschützern.
- Wir beschäftigen uns meist mit interessanter Technik und experimentieren mit ihren Möglichkeiten, untersuchen aber auch ihre Gefahren und Risiken für die Gesellschaft.







# Informationszeitalter

- Computer als universelles Instrument
  - Wissen, Bildung und aktuelle Nachrichten
  - Kommunikation mit Freunden
  - Spiel und Entertainment
- Internet als Medium vs. klassisches TV
  - Kein „Sendeprogramm“ mit Terminbindung
  - Verschiedene Blickwinkel auf Informationen
  - Nahezu beliebige Interaktion möglich





# Online-Multiplayer-Spiele

- z.B. „World of Warcraft“, „Flyff“, „Metin“
- Was macht den Reiz aus?
  - Spiel in der Gemeinschaft („Community“)
  - Erfolgserlebnisse nach bestandenen Abenteuern („Quests“)
  - Riesige Spielwelten -> viel zu entdecken
  - Phantastische Spielfiguren („Charaktere“) mit „übermenschlichen“ Fähigkeiten



# Karte von World of Warcraft





# Item- und Fähigkeiten-Ansicht

The screenshot displays the World of Warcraft user interface with several key windows open:

- Item Socketing:** Shows the 'Expedition Forager Leggings' with 412 Armor, +12 Agility, +18 Stamina, +12 Intellect, and a Socket Bonus of +4 Critical Strike Rating. The equipment effect is 'Increases attack power by 36'.
- Character Window:** Displays the stats for 'Sergeant Aureal', a Level 60 Night Elf Hunter. The stats are as follows:

Base Stats		Ranged	
Strength:	52	Weapon Skill:	300
Agility:	262	Damage:	273-342
Stamina:	191	Speed:	2.48
Intellect:	155	Power:	614
Spirit:	117	Hit Rating:	20
Armor:	2912	Crit Chance:	15.35%
- Backpack:** Shows a collection of items, including various gems and materials, with a total value of 71 gold, 28 silver, and 36 copper.
- Chat Window:** Displays a conversation between players, including a trade request for 'Knothide Leather'.
- Bottom Bar:** Shows the player's XP progress (554194 / 581700) and a row of action buttons.





# Spielersicht in einer Instanz





# Online-Multiplayer-Spiele

## ➤ Kritische Begleiterscheinungen

- Online-Verabredungsdruck im Team
- Dauer einzelner „Quests“ bis zu 5 Stunden
- Wachstumsdruck , um den Anschluss an die Gruppe halten zu können
- Spielkomplexität begünstigt Suchtverhalten
- Laufende Kosten: Monats-Abo (WoW) oder optionale „Charakterupgrades“ (Flyff)



# Realität ↔ Virtualität

## ➤ Realitätsflucht als Gefahr, Symptome:

- Abwechslung der PC-Tätigkeiten nimmt ab
- Nutzungsdauer erhöht sich drastisch
- „Offline“-Pflichten werden vernachlässigt

## ➤ Entgegenwirken

- Gemeinsame Aktivitäten gemeinsam planen
- „Offline“-Erlebnisse, z.B. Wochenendausflug
- Eventuell professionellen Rat suchen





Danke für Ihre Aufmerksamkeit

*Fragen?*

*Anregungen?*

Chaos Computer Club Hamburg

Rainer - [rainer@hamburg.ccc.de](mailto:rainer@hamburg.ccc.de)

Lutz - [lutz@hamburg.ccc.de](mailto:lutz@hamburg.ccc.de)







# Vertragsabschlüsse per Internet

- Willenserklärung zwischen Vertragspartnern
  - beschränkt geschäftsfähig ab 7 Jahren (§108 BGB)
  - Taschengeldparagraph (§ 110 BGB)  
gilt erst nach Geschäftsabschluss (Zahlung)
- Fernabsatzgesetz (§ 355)
  - Widerruf ohne Angabe von Gründen bis zu zwei Wochen nach Vertragsabschluss



# Was tun bei überraschenden Rechnungen, Abonnements etc.?

- Webseite des Unternehmens
  - Klares Geschäftsmodell und Impressum?
  - Irreführende Angaben ausdrucken
- Gültigem Vertragsabschluss widersprechen
- Nachweis über erbrachte Leistung und den Vorgang des Vertragsabschlusses einfordern
- ggf. Anwalt für Verbraucherrecht einschalten

